

その他

つりゲーム

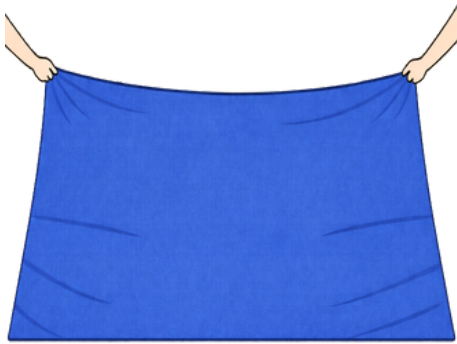
🕒 所要時間 15分

支援のねらい

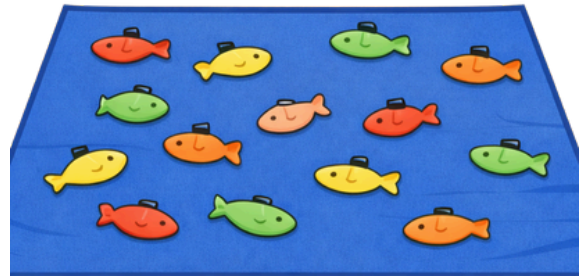
- ・ 目標に向かって、取り組むことで集中力を養う
- ・ 距離感の把握力と手先のコントロール（微細運動）向上につながる

用意する物

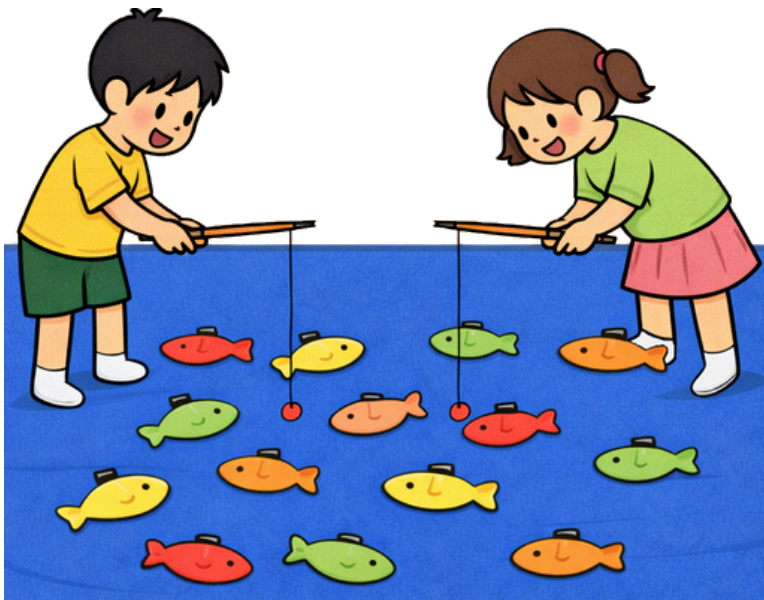
- ・ ブルーシート ・ 糸 ・ 棒（釣り竿用）
- ・ マグネット ・ 画用紙(魚) ・ タイマー



① ブルーシートを床に敷きます。



② 魚をランダムにブルーシートの上へのせます。



③ タイマーを30秒～1分間でスタートさせ、ゲームをスタートします。

④ タイマーがなったところでゲーム終了です。1人何匹つれたのかを発表します。



注意点

- ・ 個人差があるので、児童によっては職員が手添えで行うことが必要
- ・ ブルーシートで足がすべらないよう見守る



実施のポイント

- ・ どこにマグネットを近づければつることができるのかヒントを出してサポートする。
- ・ できた時はしっかりほめて、自己肯定感を高める。